

R5

 **JEAN-CHRISTOPHE BOUVIER**



DODATEK

RALLYMAN *DIRT*

Gra z samochodami R5

Grając samochodami R5 przestrzegacie podstawowych zasad z Rallyman: DIRT i macie dostęp do kości wskazanych na kokpicie. Jednakże:

KOŚĆ BIEGU

Najwyższym możliwym biegiem, na jakim może poruszać się samochód R5 to 5. Nie może on używać 6. biegu.



KOŚĆ DOPAŁKI

R5 mają dostęp do nowego typu kości: dopałki! Reprezentują one podrasowane silniki tych aut i umożliwiają im bardzo szybkie przyspieszenie.



Kość dopałki

Używajcie unikatowych kości dopałki, dzięki którym uzyskacie ogromne przyspieszenie pozwalające na nowe sposoby pokonywania krętych dróg podczas swojego ulubionego odcinka.

Kość dopałki w połączeniu z kością biegu umożliwia poruszenie się do przodu o jedno pole przy zwiększeniu prędkości o 2 (zamiast 1).

By to zrobić należy zagrać kość dopałki z kością biegu wartości o 2

wyższej niż aktualna prędkość z jaką porusza się samochód.

Możecie używać żetonów sekund, by zabezpieczyć rzut kością dopałki. Pamiętajcie, że w takim przypadku musicie zabezpieczyć obie kości - biegu i dopałki. Jeśli gracz nie ma wystarczającej liczby żetonów sekund, nie może zabezpieczyć rzutu.

Uwaga: Kości dopałki nie można używać podczas ruszania z piskiem opon (więcej w instrukcji do gry).

