

R5

 *JEAN-CHRISTOPHE BOUVIER*



ESPANSIONE

**RALLYMAN** DIRT

# Giocare con le vetture R5

Le auto R5 seguono tutte le normali regole di *Rallyman: DIRT* e dispongono dei dadi mostrati sulle loro Plance Vettura. Tuttavia:

## DADI MARCIA

Le R5 non dispongono del dado di 6<sup>a</sup> Marcia. La marcia più alta è la 5<sup>a</sup>.



## DADO TURBO

Le R5 hanno motori sovralimentati che le rendono capaci di accelerare molto velocemente. Questa caratteristica è rappresentata da un nuovo tipo di dado: il dado Turbo! Vedi la scheda del dado Turbo per maggiori informazioni.



# Dado Turbo

**Sfrutta l'esclusivo dado Turbo della tua R5 per ottenere accelerazioni esplosive che ti offriranno nuovi modi per affrontare le curve e i tornanti della tua tappa preferita!**

Il dado Turbo combinato con un dado Marcia ti permette di avanzare di uno spazio aumentando la tua velocità di 2 (invece che di uno).

Per farlo, gioca il dado Turbo insieme al dado di 2 Marce superiore

rispetto a quello attuale e poi muoviti di uno spazio.

Proprio come con i dadi Freno, è possibile usare i gettoni Secondi per assicurare un lancio Turbo. Tuttavia, il giocatore deve assicurare entrambi i dadi (il dado Marcia e il dado Turbo). Se non ha abbastanza gettoni Secondi, non può assicurare il lancio.

**Nota:** *Il dado Turbo non può essere combinato con una Partenza Bruciante (vedi regolamento base).*

