

R5

 *JEAN-CHRISTOPHE BOUVIER*



EXTENSION

RALLYMAN *DIRT*

Utiliser les voitures R5

Les voitures de catégorie R5 suivent les règles habituelles de *Rallyman: DIRT* et ont accès aux dés indiqués sur leur Tableau de bord. Cependant :

DÉS VITESSE

Une R5 ne peut pas dépasser la Vitesse 5. Elle ne peut donc pas utiliser le dé Vitesse 6.



DÉ BOOST

Les R5 ont accès à un nouveau type de dé : le dé Boost ! Il représente leur moteur suralimenté, qui leur permet d'accélérer très rapidement. Voir la règle du dé Boost pour plus d'informations.



Dé Boost

Utilisez le dé Boost exclusif de votre R5 pour accélérer de manière prodigieuse, ce qui vous offrira de nouvelles manières de négocier les virages de vos Spéciales préférées !

Le dé Boost, combiné avec un dé Vitesse, vous permet d'avancer d'une case en sautant une Vitesse. Vous pouvez, par exemple, passer de la Vitesse 3 à la Vitesse 5. Pour l'utiliser, lancez le dé Boost en même temps qu'un dé Vitesse

dont la valeur est supérieure de 2 points à votre vitesse actuelle.

Tout comme pour les dés Freins, vous pouvez utiliser des jetons Secondes pour sécuriser un Boost. Cependant, vous devez sécuriser les deux dés (le dé Vitesse et le dé Boost). Si vous n'avez pas assez de jetons Secondes, vous ne pouvez pas sécuriser votre lancer.

Attention : Vous ne pouvez pas utiliser le dé Boost en faisant un Départ Canon (voir le Livret du jeu de base).

